

# **PERMAINAN BERJUMLAH NOL DUA PIHAK DAN MODEL-MODEL PENYELESAIANNYA**

Oleh  
**Sri Sirep**  
**NIM. 013114722**

## **ABSTRAK**

Teorema Minimaks merupakan prinsip dasar dari minimisasi kekalahan maksimum yang menjadi teorema dasar dalam Teori Permainan. Hal pokok yang menjadi inti dari Teori Permainan adalah menentukan solusi optimum bagi kedua pemain yang saling bersaing bersesuaian dengan strategi optimumnya.

Menyelesaikan permainan adalah usaha mencari strategi optimum yang digunakan oleh pemain P1 dan Pemain P2 untuk mengoptimalkan nilai perolehan harapan dengan menggunakan metode-metode yang ada yang bersesuaian dengan jenis kasus dari permainan berjumlah nol dua pihak.

Pada Permainan Berjumlah Nol Dua Pihak, strategi yang dapat digunakan adalah strategi murni (*pure strategy*) dan strategi campuran (*mixed strategy*), sedangkan solusi optimumnya diperoleh dengan menggunakan Metode Aljabar, Metode Grafik, Metode Aljabar Matriks, dan Metode Program Linear.